**Diferencia entre CLASE vs OBJETO**

**Imagen de la pantalla de un celular con texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja**

**CLASES:** son las plantillas

**OBJETOS:** son los que se construyen a partir de una plantilla. Son una instancia de una clase.

Interfaz de usuario gráfica, Diagrama, Aplicación

Descripción generada automáticamente

En los objetos se debe definir las propiedades de su clase.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Las funciones dentro de una clase son llamadas métodos, ya que todos los objetos de esa clase pueden usarlas.

Un STRUCT y una CLASE son prácticamente lo mismo. La diferencia es más semántica y de sintaxis que de uso.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

La parte más importa del POO es cómo los objetos conversan o trabajan entre sí. La forma en que lo hacen es a través de mensajes, POO también podría llamarse “Paradigma Orientado a Mensajes”.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente



**STATIC** : es una variable de clase